

A value exchange system using the big boss game

KINOSHITA Lab.

OZAKI Tomonori (200902728)

Abstract

現代の社会では、情報機器やネットワークを介して、知識や著作物、個人情報といった情報リソースを流通させている。多様で予測できない社会なので、それぞれの価値観を持ったコミュニティと特定のコミュニティを形成しない公共の間で情報リソースを安全かつ円滑に循環させる必要がある。そのためには、情報リソースやサービスに対して価値を与え、多様な価値観を保ちつつ、価値と情報リソースを交換する必要がある。ここで言う価値とは単なる金銭的な価値ではなく、地域通貨的な多様な価値を指す。地域通貨的に多元的な価値づけを行い、情報リソースやサービスの価値の交換システムを提案する。

The information resource like knowledge, a book, and individual information, etc. is circulated in a modern society through the information device and the network. Because it is the society that cannot variously expect it, necessary to make the information resource circulate safely and smoothly between public not forming a community with each sense of values and a specific community. Therefore, it is necessary to give value to the information resource and service and to keep to values of variety and to exchange this value for the information resource. The value mentioned here is not money mere value, it indicate various values like regional currencies. It performs giving values pluralistic like regional currency and proposes the switching system of the information resource and service.