

The suggestion of the simulation tool suitable for the anonymity course

KINOSHITA Lab.

HARAKI Akinari (200702957)

Abstract

Current DRM technologies include, but are not guaranteed permanent music and video playback. Become necessary to control the route as one of the anonymous communication technologies to improve them. However, traditional network simulation is difficult because of the different purpose. The conventional method had to be able to be anonymous routing for content owners to track the nodes were able to retain or transfer the contents to move and distribute content. Aims to propose a simulation tool for anonymous route there.

現在の DRM 技術には、音楽や映像等の恒久的な再生が保障されていないなど改善すべき点が多いこれらを改善するため要素技術の一つとして匿名通信とその経路制御が必要となってくる。しかし、従来のネットワークシミュレーションでは使用目的が異なるため困難であった。従来の方法ではコンテンツの配布や譲渡によって移動するコンテンツを保持するノードを追跡可能であったためコンテンツの権利者への匿名経路制御出来ることが必要であった。そこで匿名経路に適したシミュレーションツールを提案することを目的とする。